

Le dossier : Internet un danger pour les enfants ?

A travers ce dossier nous souhaitons vous sensibiliser [être à l'écoute] à l'utilisation d'Internet avec un maximum de sécurité. Internet tout comme le téléphone portable, sont des outils d'une nouvelle forme de socialisation, d'intégration, d'échanges et d'accès au savoir indispensables pour tous ! Cependant, les parents souvent inquiets dans ce domaine, ont tendance à réagir de façon extrême : soit ils laissent toute liberté en ignorant ce que fait l'enfant sur l'écran, soit au contraire, ils débranchent Internet dès le premier problème...



Les dangers pour les enfants

Que ce soit dans la rue ou sur Internet, les dangers ne sont pas perçus de la même façon pour un enfant que pour un adulte !

L'évolution permanente des nouvelles technologies expose les enfants à des risques toujours renouvelés.

Les dangers sont partout sur Internet, mais surtout sur les dialogues en direct, les messageries instantanées, les partages de

fichiers, les achats en ligne, les blogs (journal personnel disponible sur le web)...

Aujourd'hui, les enfants se servent de ces blogs pour y mettre leurs photos (amis, famille...) et raconter leur vie. Le problème c'est que sur Internet tout est accessible et à tous !

Pour protéger les mineurs et se protéger, il faut donc leur donner des règles à suivre et connaître les bons usages de l'Internet en sachant comment réagir en cas de problème.

Voyons de plus près ces dangers :

Les nouvelles technologies ouvrent une fenêtre sur un monde de connaissances et de découvertes, mais il faut savoir quels sont les risques afin de mieux se protéger.

- ◆ L'exposition à des images choquantes (pornographie, violence, comportements dangereux...)
- ◆ La divulgation d'informations personnelles et leur persistance (paramètres de confidentialité...)
- ◆ Le cyber-harcèlement (insultes, menaces, chantages à la webcam...)
- ◆ Tentatives d'escroquerie, usurpation d'identité et piratage de comptes
- ◆ Dépense d'argent involontaire dans des jeux
- ◆ Consommation excessive de jeux vidéo



La prévention des risques et sa charte :

Par cette charte nous vous donnons quelques conseils pratiques et des exemples pour vous protéger des dangers potentiels d'Internet.

Règle 1 : Favoriser le dialogue entre vous et vos parents. Demander la permission à ses parents avant l'utilisation d'Internet. Montrez leur aussi ce que vous avez appris.

Règle 2 : Protéger ses informations personnelles. Personne n'a besoin d'avoir accès à certaines de vos données (votre âge, adresse, numéro de téléphone, vos photos, le nom de votre école...). Le danger, c'est évidemment que ces informations personnelles permettent à des individus mal intentionnés de vous trouver. Souvent ils se font passer pour un enfant de votre âge pour établir un lien d'amitié et vous soutirer des informations personnelles ou vous donner un rendez-vous.

Règle 3 : Bien choisir ses identifiants. Ne jamais utiliser son nom ou prénom comme adresse e-mail, pseudo ou nom d'utilisateur. Gardez votre anonymat en utilisant toujours des pseudonymes ou surnoms.

Règle 4 : Créer des mots de passe compliqués. Pas de prénom, de date de naissance, mais plutôt un mot que personne ne connaît en essayant d'y mélanger des lettres et des chiffres (**exemple**: le mot de passe "sécurité" peut donner 5 Secur1te).

Règle 5 : Rester méfiants avec les rencontres en ligne. Des personnes mal intentionnées peuvent abuser de votre ignorance ou de votre gentillesse. N'importe qui peut se cacher derrière un pseudo. Les messageries, c'est pour les amis(es) seulement ! N'acceptez jamais d'inconnus et encore moins de rendez-vous sans en parler à des adultes.

Règle 6 : Utiliser les paramètres de confidentialité. Dans les paramètres des comptes de réseaux sociaux il y a toujours la possibilité de choisir qui peut voir quoi. Limitez la visibilité de vos publications.

Règle 7 : Réfléchir avant de publier. Toutes informations laissées sur Internet deviennent publiques (Les textes et images sont en permanence vus et enregistrés par de nombreuses personnes ou entreprises).

Conduisez-vous de façon respectable en ligne. Pas d'insultes, de messages grossiers, de menaces, de rumeurs... N'oubliez pas les écrits restent et les sanctions pénales sont lourdes !

Règle 8 : Il y a des sites qui sont des pièges pour obtenir les informations et les utiliser. Apprenez à lire ces informations. N'achetez jamais en ligne sans autorisation !

Règle 9 : Définir des règles d'utilisation d'internet et des jeux vidéo avec vos parents. Fixez-vous des horaires adaptés à votre âge. Par exemple, 1 heure par jour en semaine et 2 heures le week-end.

Règle 10 : Au moindre problème le dire à ses parents. Vous êtes menacés ? Vous avez un souci alors parlez-en.



Selon une enquête dévoilée par l'association de prévention e-Enfance, **65 % des 500 enfants de 9 à 17 ans** interrogés avouent enfreindre [ne pas respecter] au moins une des règles édictées par leurs parents.



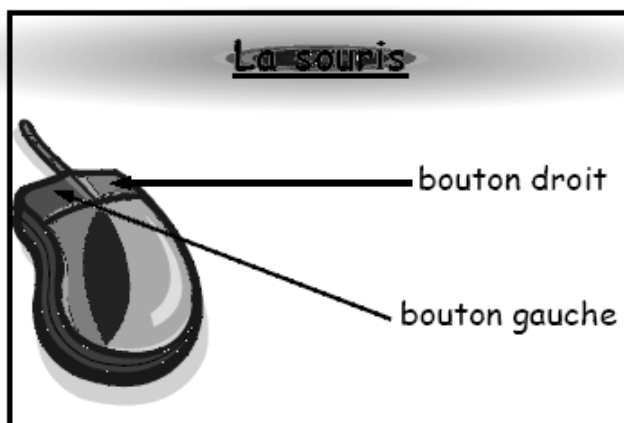
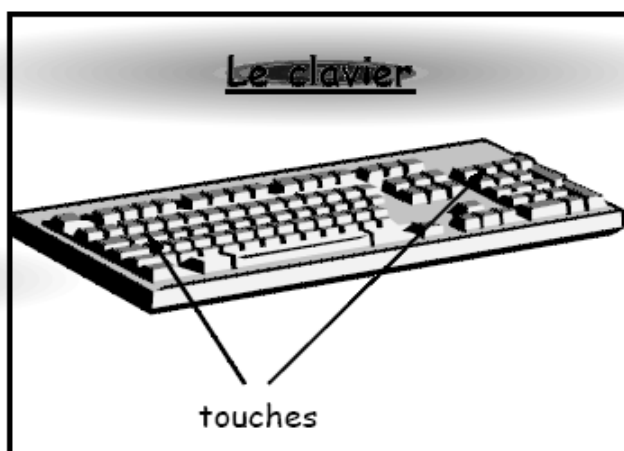
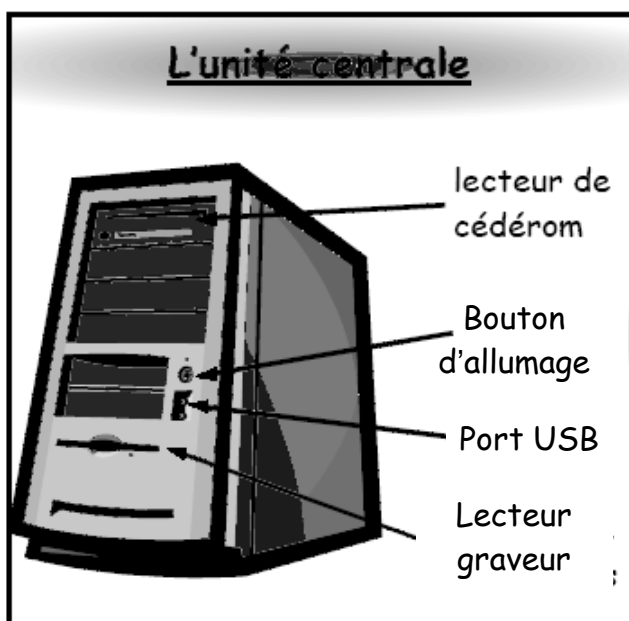
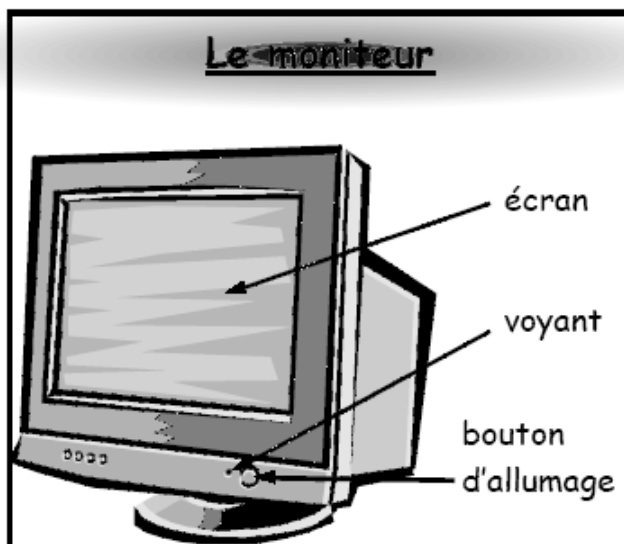
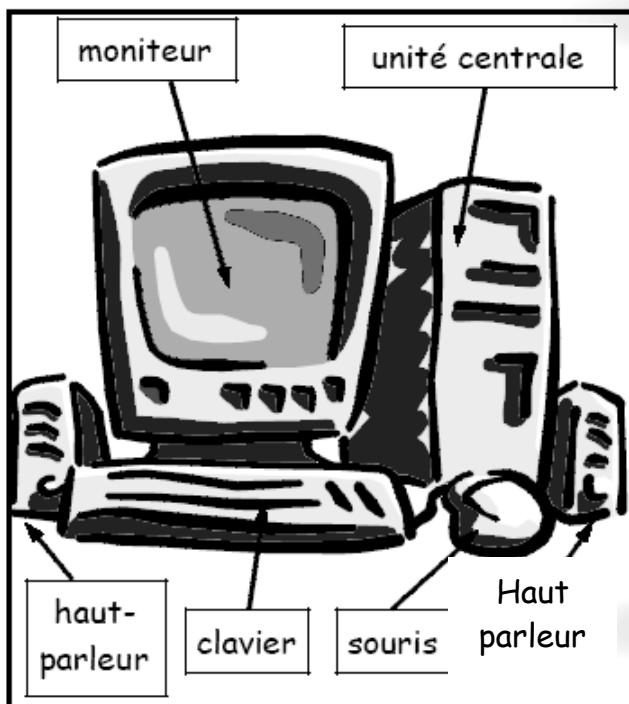
Les réseaux sociaux sont-ils responsables dans ces dangers ?

Ces réseaux peuvent être des dangers pour les raisons suivantes :	Comment se protéger ?
Être abordés par un prédateur sexuel. Ce cas ne doit pas être exagéré, il n'y a pas plus de risques de rencontrer un pédophile sur Internet qu'à la sortie de l'école.	Préciser les règles de confidentialité de son profil. Par exemple, on peut empêcher toute personne qui ne fait pas partie de son réseau d'amis de vous envoyer un message.
Subir des harcèlements (injures, photos obscènes...) de la part d'autres mineurs (enfants). Les réseaux sociaux permettent d'échanger des messages et certains se servent de ces outils de communication pour insulter leurs contacts.	Ne pas hésiter à l'enlever de sa liste d'amis.
Être victime d'un vol d'identité numérique. Une photo récupérée sur un réseau social peut être modifiée et détournée à l'insu de son propriétaire. Certains mauvais esprits créent aussi des profils à la place d'autres personnes et se font passer pour elles sur Internet.	De temps en temps, rechercher son propre nom sur les moteurs de recherche pour voir les informations qui circulent sur soi sur Internet.
Passer trop de temps comme tout outil interactif (le surf, les jeux vidéo...). Il est alors tentant pour un enfant d'y consacrer plus de temps qu'à la lecture, à ses devoirs... et surtout de se plonger dans ce genre d'activité au lieu de faire marcher son imagination.	La meilleure solution reste encore d'installer l'ordinateur dans une pièce commune. Sinon c'est aux parents d'intervenir et de surveiller discrètement ce que font leurs enfants sur Internet.

Ces réseaux constituent tout de même des outils intéressants pour se faire des camarades ou garder le contact avec des amis.

Pour conclure, il ne faut pas s'alarmer, la meilleure sécurité reste le dialogue. Aucun logiciel de contrôle parental n'assure une sécurité totale. Le logiciel de contrôle parental doit être considéré comme un outil d'aide dans l'éducation sur Internet. Aujourd'hui, tous les fournisseurs d'accès à Internet proposent un logiciel de contrôle parental gratuit et les moteurs de recherche fournissent dans leurs préférences de filtrer les pages Web. Les parents ont plus que jamais un rôle majeur à jouer car nous avons besoin d'être guidés et accompagnés. Ils deviendront ainsi des « cyber parents ». Pensez-y !

L'ordinateur et son vocabulaire décomposés



Réalisé par : Lou-Andréa F. ; Mattea C. ; Anthony D. ; Sinclar D. ; Fabrice A. ; Jacques-Olivier A. ; Kévin M. & Salim S.

Les divertissements

 Un mot pour une définition :

Trouve la définition correcte des mots qui te sont proposés en les reliant entre eux.

1) Informatique

2) Unité centrale

3) Webcam

4) Scanner

5) CD-Rom

6) Disque dur

7) Icône

8) E-mail

9) Octet

10) Méga ou Giga

11) Réseau social

12) Piratage

13) Ordinateur

A) Machine servant à numériser des documents (textes, images, photos...), c'est-à-dire à les mettre dans l'ordinateur.

B) Disque en plastique sur lequel sont enregistrés des musiques, textes, images, logiciels...

C) Image située au dessus du nom d'un programme. On doit double-cliquer sur l'icône pour mettre en route un logiciel ou ouvrir une fenêtre.

D) Petite caméra qui permet de diffuser des vidéos sur internet.

E) Service de transmission de messages envoyés électroniquement via internet dans la boîte aux lettres électronique d'un destinataire.

F) Communauté d'individus en relation directe ou indirecte, rassemblée en fonction de centres d'intérêts communs. Il permet d'échanger entre des membres inscrits.

G) Technique qui permet de se servir des ordinateurs.

H) Boîte qui sert de cerveau de l'ordinateur. On y trouve le lecteur de CD-Rom, le disque dur, les ports USB...

I) Disque caché dans l'unité centrale, où sont enregistrées de logiciels, des jeux, des images, des textes...

J) Unité de mesure en informatique mesurant la quantité de données.

K) Machine électronique qui calcule très vite et dont on peut se servir pour taper un texte, jouer, chercher des informations...

L) Appelé aussi hacking, est une pratique visant à un échange « discret » d'information illégal [interdit par la loi].

M) Unité de mesure qui correspond à un million ou un milliard d'octets.

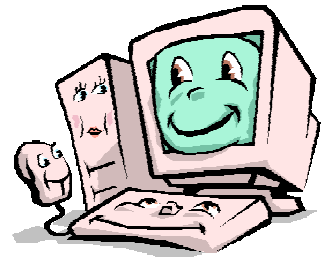


 Le méli mélo :

29 noms sont cachés dans cette grille.

Ils peuvent être écrits soit horizontalement, verticalement ou en diagonale.

Lorsque tu trouveras un mot de la liste ci-dessous raye-le ou entoure-le.



Trouve les 19 lettres restantes et recompose le mot mystère dont l'indice est le suivant :
association reconnue d'utilité publique créée en 2005, elle a pour but de conseiller et sensibiliser parents et enfants, sur les risques d'Internet.

Solution : _____ - _____

U	N	I	T	E	C	E	N	T	R	A	L	E	R
E	U	Q	I	T	A	M	R	O	F	N	I	U	R
D	V	A	S	P	I	R	A	T	A	G	E	A	E
E	I	N	T	E	R	N	E	T	S	T	S	G	S
I	R	S	W	E	B	C	A	M	A	E	E	I	E
G	U	T	Q	O	C	P	A	N	M	C	T	G	A
O	S	A	I	U	E	G	I	O	R	A	R	I	U
L	O	M	T	R	E	D	R	A	I	A	J	O	S
O	U	R	N	M	R	D	N	R	H	E	E	S	O
N	R	O	L	O	C	E	U	C	E	N	U	E	C
H	I	F	I	C	H	I	E	R	S	N	X	N	I
C	S	F	A	T	C	L	E	U	S	B	A	O	A
E	A	N	M	E	E	R	E	I	V	A	L	C	L
T	C	E	E	T	N	A	M	I	R	P	M	I	S

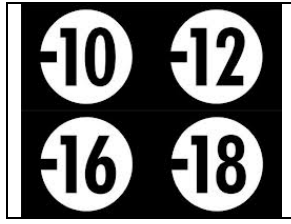
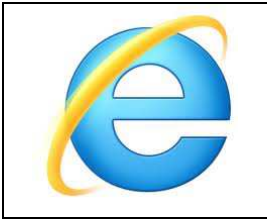
- CD-ROM
- CLAVIER
- CLE USB
- DISQUE DUR
- ECRAN
- EMAIL
- FICHIERS
- FORMAT
- GIGA
- ICONES
- IMPRIMANTE
- INFORMATIQUE
- INTERNET
- JEUX
- MEGA



- OCTET
- ORDINATEUR
- PC
- PIRATAGE
- RESEAU SOCIAL
- SCANNER
- SITES
- SOURIS
- TAPER
- TECHNOLOGIE
- TELECHARGE
- UNITE CENTRALE
- VIRUS
- WEBCAM

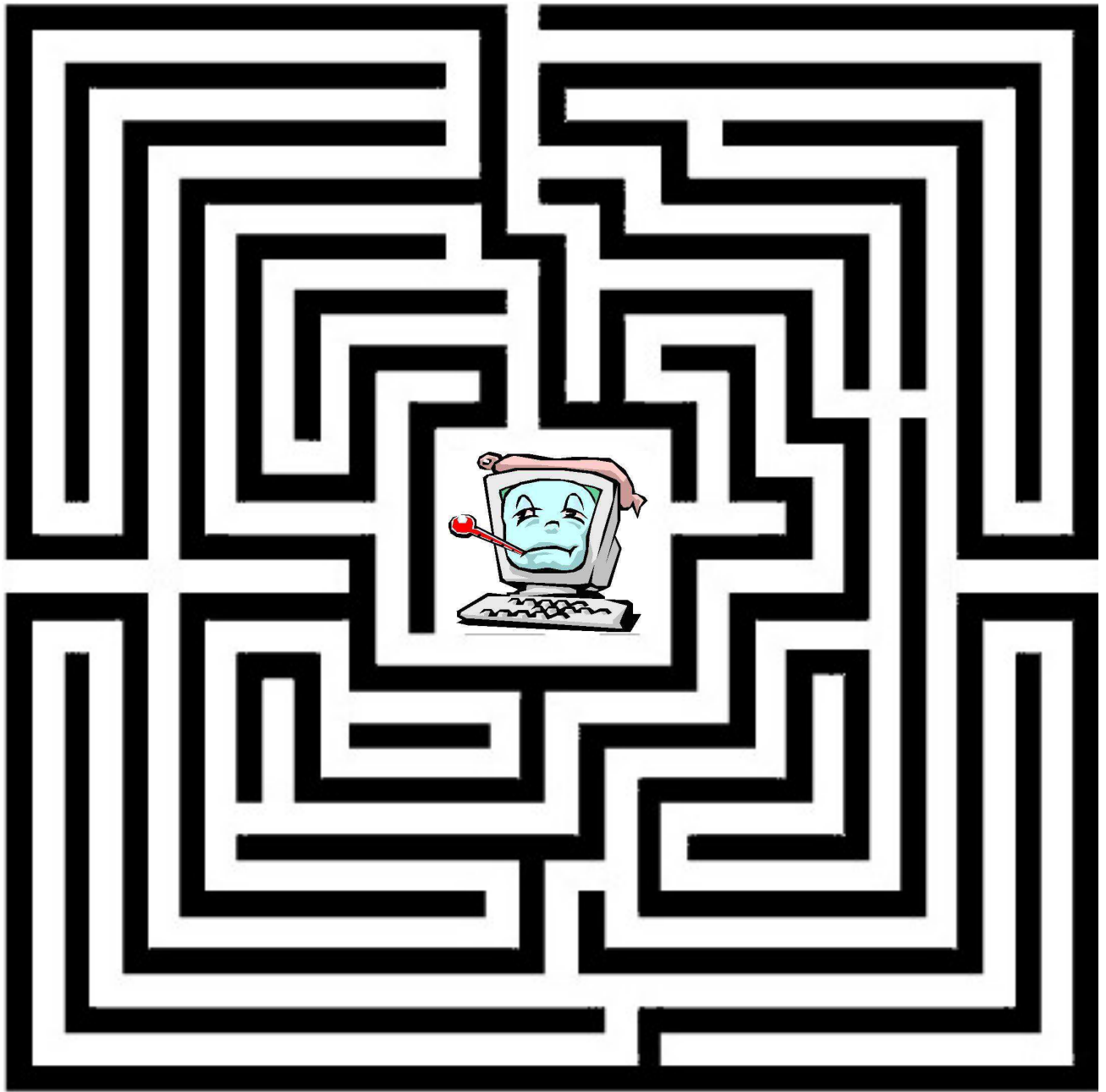
 Qui est qui ?

Parmi ces logos, lequel te concerne directement ? Entoure le bon logo.



 Labyrinthe :

Ton ordinateur vient d'être infecté par un virus ! Trouve le bon chemin pour le soigner...



Retrouve les réponses
à ces jeux page 15

Réalisé par : Joel F. & Nicolas P

Les blagues :

La maîtresse donne les résultats de la dictée et s'adresse à Geoffrey :

- « Que se passe-t-il Geoffrey ?
Tu avais toujours 20/20 en dictée et depuis quelques semaines, tu n'as que des 8 ? »

Geoffrey répond :

- Ce n'est pas ma faute, Madame, c'est Leila qui a changé de place ! »



L'histoire se passe dans une boutique. Sinclar demande à un vendeur :
« Bonjour monsieur, auriez-vous des portefeuilles imperméables ? »
« Pourquoi voulez vous un portefeuille imperméable jeune homme ? »
Répond le vendeur.

Sinclar : « Pour y mettre de l'argent liquide voyons ! »

La maîtresse demande à Nicolas :

- « Conjugue-moi le verbe savoir à tous les temps. »
- « Je sais qu'il pleut, je sais qu'il fera beau, je sais qu'il neige. »

Une maîtresse demande à ses élèves :

- « Si je dis "je suis belle", c'est à quel temps ? »
Un élève répond:
- « Sûrement au passé madame ! »

La maîtresse dit à Marie :

- « Une grande rue s'appelle une artère. »
- « Oui et la traverser sans se faire écraser, c'est une veine ! »

Réponses des divertissements

Un mot pour une définition : 1G ; 2H ; 3D ; 4A ; 5B ; 6I ; 7C ; 8E ; 9J ; 10M ; 11F ; 12L et 13K

Qui est qui :



C'était ce logo qu'il fallait entourer. En effet les autres sont des navigateurs de recherche [application qui permet la recherche d'un mot, d'un dessin...].

Ces logos -10, -12, -16 et -18 ans, notés sur les jeux vidéo, dvd... signifient qu'ils te sont déconseillés pour diverses raisons comme la violence par exemple.

Le méli-mélo :

Solution : Association e-enfance

Ouvert du lundi au vendredi de 9h à 19h

Adresse : 57 avenue Paul Doumer
75116 Paris

☎ 01 56 91 56 56

Réalisé par : Sinclar D.